

# VIENS MENER L'ENQUÊTE !

à BREHAL



## Qui a mis le feu ?



C'est dans la nuit du 2 au 3 juillet 1823 qu'éclata le drame : l'incendie du bourg !!! Des cris retentirent réveillant les habitants "au feu...au feu...". Ce dernier avait pris dans une boulangerie du centre ville. Une tempête soufflant ce jour là, il se propagea rapidement. Les toits en chaume étendirent le sinistre et la plus grande partie du village fut la proie des flammes

01

ÂGE  
à partir de 7 ans



02

DEROULÉ

A l'aide du plan et du livret jeu, réponds aux questions et tente de résoudre cette enquête !



03

DURÉE  
1h30



04

DISPONIBLE  
7J/7 - JOUR ET NUIT



## L'Histoire

Bréhal dans la décennie ayant suivi la fin de l'Empire (1814) était une paisible bourgade, alors peuplée de 1504 habitants, vivant de l'agriculture, de la pêche, du commerce et de l'artisanat. Son importance administrative n'avait fait que grossir avec le rattachement de Cérences à son Canton, en 1801. Sous le règne de Louis XVIII (1815-1824), le Maire était le Baron Paul Bernard BROHON (1796-1844), Conseiller Général de surcroît, et le curé : l'Abbé CHAUVEL. A noter qu'à cette époque existaient encore les anciennes halles moyenâgeuses car les actuelles ne datent que de 1878. L'église Ste Marie de Bréhal, style roman (XI siècle), devenant trop petite fut démolie en 1841 et remplacée par celle existant de nos jours qui fût inaugurée en 1857.

## Les faits...

C'est dans la nuit du 2 au 3 juillet 1823 qu'éclata le drame : l'incendie du bourg !!! Des cris retentirent réveillant les habitants "au feu...au feu...". Ce dernier avait pris dans une boulangerie du centre ville. Une tempête soufflant ce jour là, il se propagea rapidement. Les toits en chaume étendirent le sinistre et la plus grande partie du village fut la proie des flammes. Seules 2 maisons couvertes en ardoises échappèrent au feu. Les rues de St Martin et la grande rue furent totalement brûlées. On dénombra 60 maisons entièrement détruites, les anciennes halles furent toutefois sauvées grâce à la chaîne humaine qui s'était formée, seaux en main, pour circonscrire le feu. Granville de son côté avait envoyé le renfort de ses pompiers et ses pompes à main ainsi que 20 soldats de la 44ème compagnie de vétérans.

*Cette histoire est authentique bien que l'on ne puisse pas définir où se situait la boulangerie à l'époque. Un grand merci à Michel Hébert écrivain à Donville les Bains pour ses recherches et son scénario original, à Brahim Bacar, stagiaire à l'Office de Tourisme et Nathalie Thébault-Clément.*

## GLOSSAIRE

Bourgade : nom féminin, qui signifie petit village isolé.

Circonscrire : verbe transitif, Contenir, limiter, empêcher quelque chose de dépasser certaines limites.

Vétérans : senior, personne âgée ou retraitée qui a une longue expérience dans un domaine.

*Tu viens d'être embauché(e) à l'agence « Oeil de Lynx »  
comme détective privé.*

Ta mission ... (si tu l'acceptes !)

- Découvre le nom du boulanger incendiaire qui comprend 9 lettres.
- Des indices se trouvent dissimulés dans le bourg de Bréhal,
- Trouve et résous les énigmes et le nom du coupable te sera REVELE !

**SOIS PERSPICACE ...**

L'inspecteur LAFOUINE te recommande d'aller directement mener ton enquête dans le centre de Bréhal. A chaque énigme, tu trouveras un lieu où il faut te rendre, suis les instructions, trouve l'indice et réponds à la question.

Une lettre est à découvrir à chaque énigme, elle te donnera à la fin le nom du malheureux incendiaire !

### Indice N°1

Au jeu de l'oie tu dois passer un tour si tu tombes dedans. A Bréhal, il est situé sur un rond-point. Rends-toi sur la petite place qui commémore la bataille du 29 Mai au 4 Juin 1940 qui se déroula en Belgique. Cette bataille a permis le rapatriement des troupes françaises et anglaises vers l'Angleterre.

***De son nom ne garde que la 8<sup>ème</sup> lettre de la ville française.***

**Lettre ¥ : \_\_\_\_\_**

## Indice N°2

Ensuite, rends-toi du côté de la médiathèque, derrière le bâtiment, emprunte le passage pédestre qui mène au Clos de Briselance. Pour se faire, au croisement prends sur la gauche pour rejoindre le **Bocage**. Repère le n° 23 et trouve le coquillage dont les pèlerins se paraient pour se rendre à Compostelle.

***Du nom du coquillage, ne garde que la 1<sup>ère</sup> voyelle du mot à 5 lettres.***

***Lettre £ :*** \_\_\_\_\_

## Indice N°3

Poursuis ton aventure en direction de Notre Dame. Pour trouver ce nouvel indice tu dois faire preuve d'observation... Repère sur le chemin la maison dont le portail fait référence au débarquement. Puis trouve les 3 éléments identiques qui représentent la 82<sup>ème</sup> Airborne Division américaine.

Je suis ? \_\_\_\_\_

***Du mot trouvé, ne conserve que la dernière voyelle :***

***Lettre 6 :*** \_\_\_\_\_



## Indice N°4

Pour trouver ce nouveau lieu tu dois d'abord chercher d'après la photo cette boutique qui existe encore aujourd'hui.

Réponse : \_\_\_\_\_

**Sur la façade de la boutique trouve le mot qui fait référence à une pièce de la maison**

Je suis ? \_\_\_\_\_

*De ce mot ne garde que la 5<sup>ème</sup> lettre.*

**Lettre @ :** \_\_\_\_\_

Indice N°5

N'hésite pas à faire volte-face et céder à la tentation, le propriétaire des lieux à fait de moi une spécialité bréhalaise et il a même donné mon nom à sa boutique.

Je suis ? \_\_\_\_\_

**Du nom trouvé, ne conserve que la voyelle qui se répète 2 fois.**

**Lettre ¥ :** \_\_\_\_\_



Indice N°6

Rapproche-toi de la vierge et va à l'impasse qui porte son nom.

Trouve la statuette.

**Ne garde que la sixième de la ville\*.**

**\* c'est peu effacé, mais pense à la ville où se trouve une grotte miraculeuse...**

**Lettre θ:** \_\_\_\_\_

### Indice N°7

Non loin de là rends une petite visite à Jeanne qui trône sur la place du marché, qui porte aujourd'hui le nom su square du souvenir.

Trouve l'inscription latine, et ne garde que la 2<sup>ème</sup> lettre du premier mot.

**Lettre @ :** \_\_\_\_\_

### Indice N°8

Emprunte l'impasse qui se trouve à côté de la pharmacie, attention la cour est un vrai labyrinthe !

Prendre sur la gauche et aussitôt à droite, sois malin. Trouve la maison qui se trouve au 3 x 3, Passe-partout y a perdu ses clés !!!

Attention ne te fie pas au 10...

**Du nom de l'entreprise, propriétaire du trousseau, ne garde que le dernier mot : \_\_\_\_\_ (sans l'article), garde la 1ère lettre.**

**Lettre £ :** \_\_\_\_\_

**]l ne te manque plus qu'une seule lettre...**

### Indice N°9

Trouve la sortie, il te faudra rebrousser chemin, c'est là que t'attend le dernier indice... Trouve les deux dates gravées. Fais appel à tes compétences en calcul. Soustraie les 2 dates et du résultat trouvé, ne conserve que le chiffre des unités.

Je suis ? \_\_\_\_\_

Transforme-le en une lettre de l'alphabet (a=1 / b=2 ...)

Lettre  $\Omega$  : \_\_\_\_\_

*A toi maintenant avec la grille codée de retrouver le nom de cet incendiaire....*

@    6    ©    £    ¥     $\Omega$     6    £    ¥

D'autres enquêtes t'attendent sur la Destination Granville Terre et Mer !

Déjà en place :

Bréhal, Saint-Martin de Bréhal, Chanteloup, Cérences, Granville, Jullouville et d'autres sont à venir....

Si tu as déjà réalisé une enquête les suivantes sont au tarif de 2€ pense à rapporter ta carte d'inspecteur pour preuve.



2 rue Lecampion 50400 Granville 02 33 91 30 03

[www.tourisme-granville-terre-mer.com](http://www.tourisme-granville-terre-mer.com)

#destinationgranvilleterreetmer



**CD 592**  
**MONTMARTIN**  
(la plage par les salines : 4 km)

**CD 592**  
**GRANVILLE**

**CD 592**  
**ST-MARTIN DE BRÉHAL**  
(la plage : 4 km)

**CD 592**  
**GRANVILLE**  
**CD 592**  
**ANCTOVILLE**

**CD 592**  
**HUDIMESNIL**  
**VERS LE MESNIL**

**CD 20**  
**LE LOREUR**

