

VIENS MENER L'ENQUÊTE !

À GRANVILLE

3

Qui a volé le roc du cap Lihou ?

Un officier anglais, Sénéchal de Normandie pour le roi d'Angleterre, afin d'en faire une forteresse capable de se mesurer au Mont Saint-Michel. Il va poser la première pierre en 1440, bâtir les murs latéraux de l'église Notre-Dame et creuser une tranchée de sept mètres de largeur sur dix-huit mètres de profondeur afin que le flux montant du nord rejoigne le Boscq et la mer côté sud. Granville devient alors une île plus grande que le Mont-Saint-Michel.

01

ÂGE
à partir de 10 ans

02

DEROULÉ

A l'aide du plan et du livret jeu, réponds aux questions et tente de résoudre cette enquête !

03

DURÉE

1h30

04

DISPONIBLE

7J/7 - de JOUR

L'Histoire

Nous sommes en 1439, en pleine guerre de Cent Ans, Granville, appelée aussi « La Roque de Lihou » qui signifie « roche en pente », n'est alors peuplée que de quelques âmes, des pêcheurs pour la plupart. Autrefois, le rocher était sous la domination des Vikings venus d'Irlande pour s'installer dans le Cotentin...

Les Anglais ont la main mise sur une grande partie de la Normandie, le seul endroit qui garde son indépendance c'est le Mont-Saint-Michel, par sa situation géographique et son architecture, le lieu est imprenable. Mais les envahisseurs ne se découragent pas pour autant.

Non loin de là, « la Roque de Lihou », pourrait bien devenir un lieu stratégique et les Anglais souhaitent vivement s'y installer.



Les faits ...

En 1440, Jean d'Argouges, écuyer et seigneur de Gratot, va céder ses droits sur « la Roque du Cap Lihou » à un officier anglais, Sénéchal de Normandie pour le roi d'Angleterre, afin d'en faire une forteresse capable de se mesurer au Mont Saint-Michel. Il va poser la première pierre en 1440, bâtir les murs latéraux de l'église Notre-Dame et creuser une tranchée de sept mètres de largeur sur dix-huit mètres de profondeur afin que le flux montant du nord rejoigne le Boscq et la mer côté sud. Granville devient alors une île plus grande que le Mont-Saint-Michel.

A toi de découvrir le nom de l'envahisseur qui déposséda le Roc aux « Granvillais ».

Jeu sous la responsabilité des parents.

L'histoire de Granville est passionnante, si tu as envie d'en savoir plus : n'hésite pas à participer aux visites commentées proposées par l'Office de Tourisme, Lucie et Claire seront ravies de te la faire découvrir.

***GLOSSAIRE / DEFINITIONS** (parfois certains mots peuvent être difficiles, regarde la définition)

Ex voto : c'est une offrande faite à un dieu en demande d'une grâce ou en remerciement d'une grâce obtenue. Ces objets peuvent prendre de multiples formes : statuettes ou plaques anatomiques, crucifix, tableaux, mais aussi, selon les régions et les sujets des prières : maquettes de bateaux, médailles....

Linteau : c'est un élément architectural qui sert à soutenir les matériaux du mur au-dessus d'une baie, d'une porte ou d'une fenêtre.

Smiley : Un *smiley* (de l'anglais smile « sourire ») est une frimousse, utilisé en français correct et admis à l'Académie française. C'est un dessin extrêmement stylisé de visage souriant coloré en jaune,

Chaux : c'est un corps chimique minéral, l'oxyde de calcium, utilisé comme base de nombreuses pierres.

Monogramme : Un monogramme est un dessin composé de deux lettres ou plus, généralement les initiales d'un nom, entrelacées ou combinées de manière artistique

Tanneur : Celui qui tanne les peaux (les transforme en cuir) ou les vend.

Tu viens d'être embauché(e) à l'agence « Œil de Lynx » comme détective privé.

Ta mission... (si tu l'acceptes !)

- ❖ Trouve et résous les énigmes
- ❖ Des indices sont dissimulés dans la Haute Ville de Granville
- ❖ Découvre le nom du « voleur » qui comprend 11 lettres.

Sois perspicace ...

Consignes :

N'oublie pas de consulter le plan de la Haute Ville !

Rends-toi directement sur les lieux pour mener ton enquête. Elle se déroule à pied, tu peux garer ton véhicule sur les parkings à proximité. A chaque énigme, tu trouveras un lieu où il faut te rendre, suis les instructions, trouve l'indice et réponds à la question.

Une lettre est à découvrir à chaque énigme, elle te donnera à la fin le nom du voleur !

Indice N°1

Trouve l'ouvrage construit dès 1580, qui te permet de rentrer dans la ville fortifiée (entrée primitive de la ville). Il ressemble fortement à celui que l'on trouve à l'entrée des châteaux forts.

Sur place, trouve la plaque qui fait référence à l'épisode du Siège héroïque des habitants de Granville. Observe bien la date écrite en chiffres romains.

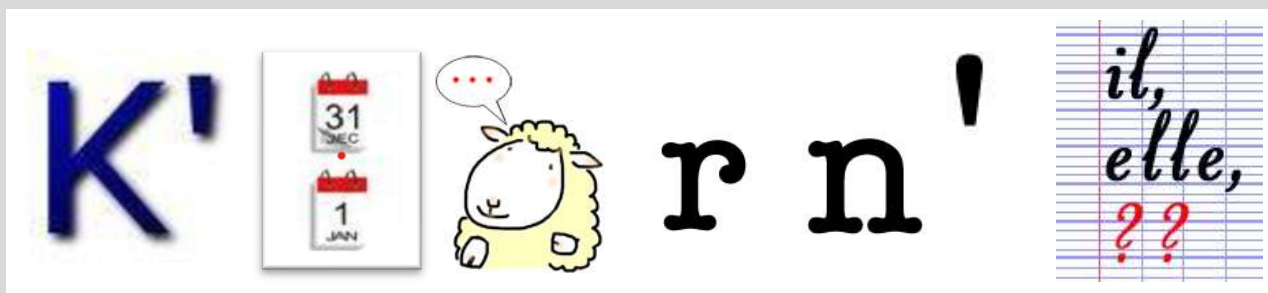
Quelle est la dernière voyelle répétée 3 fois qui termine la date indiquée (1793) ?

Lettre 6 : _____

Poursuis ton chemin en empruntant l'ouvrage...

Indice N°2

Pour trouver ce nouvel indice tu dois d'abord découvrir où il faut que tu te rendes. Repère la façade couleur rouge-brique, continue ton chemin vers la rue :



Je suis ? _____

Repère monogramme* princier du Rocher de Monaco, observe bien, trouve la voyelle couronnée, facile elle se répète 2 fois.

Lettre π : _____

N'aie pas peur de prendre l'interdit, ton chemin te guidera vers une nouvelle énigme. Trouve les lettres en fer forgé qui t'indiqueront le « Paradis », trouve Notre Dame pour garder le cap !

Indice N°3

Une fois le lieu trouvé, repère la porte dérobée, ici « le silence est d'or ».

Réponse : _____

Trouve la chapelle sud, dédiée à St Clément (le Patron des marins-pêcheurs), pour t'aider des ex-voto* sont suspendus.

De l'inscription latine ne conserve que la 2^{ème} lettre du 4^{ème} mot.

Lettre ¥ : _____

Poursuis ton enquête en empruntant le même chemin, descends l'escalier, prend à droite. Le saint t'indiquera le chemin.

Indice N°4

La prochaine énigme est à deux pas.

Trouve le linteau sculpté où figurent Adam et Eve, observe la porte de droite de sa couleur ne conserve que la 2^{ème} lettre. Lettre Ω :

Ne rebrousse pas chemin, le phare du Finistère, t'indique la direction. Rapproche-toi des remparts et de la mer, emprunte la rue qui autrefois servait à évacuer les « eaux usées ».

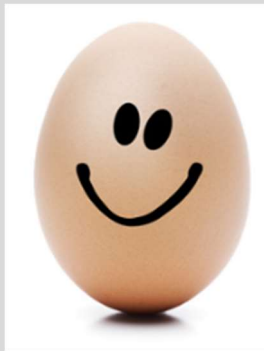
Fais un arrêt à « la place aux chevaux », pour admirer la vue, la côte que tu vois est la partie nord de la Destination Granville Terre et Mer (Donville Les Bains, Bréville-sur-Mer, Coudeville-sur-Mer, Saint Martin de Bréhal et Bricqueville-sur-Mer, dans cet ordre).

A la tour du Guet, n'aie pas peur de te faufiler malgré « le passage serré », l'accès se fait sans problème.

Trouve la plaque en fonte tout en faisant attention aux voitures !
Traverse la rue et poursuis ton aventure ...

Indice N°5

Résous le rébus :



te montre le chemin...

Dans la ruelle, trouve la dernière fenêtre murée, compte les blocs de granite qui l'entourent. Des chiffres obtenus, additionne-les :

Converti le en lettre comme ce modèle : 1=a, 2=b

Lettre ☒ : _____

Tu es presque à mi-parcours.

Prendre sur la gauche pour rejoindre « Richard », rapproche-toi de son entrée.

Indice N°6

Sur place trouve l'œuvre d'art 'Polygranitecture'. Du nom de l'auteur ne garde que la voyelle en forme de smiley* !

Lettre £: _____

Contourne le bâtiment et bifurque pour acheter de la chaux*.

Attention au chiffre 1, l'indice est tout proche !

Repère le blason de la ville de Granville créé par Charles VII en 1445 et modifié sous Louis XIV.

Indice N°7

De l'astre sculpté, ne conserve que la deuxième lettre.

Lettre £ : _____

😊 *Tant mieux, tu l'avais déjà trouvée à l'énigme précédente ! Mais si ce n'était pas le cas, tu as la solution !*

Ne te décourage pas tu as déjà tout d'un détective en chef !

Ne tourne pas en rond, un seul chemin possible. Descends la rue sans t'arrêter chez le tanneur*, mais pense à prendre du pain !

Trouve le N°1, et la plaque en faïence te sera révélée.

Indice N°8

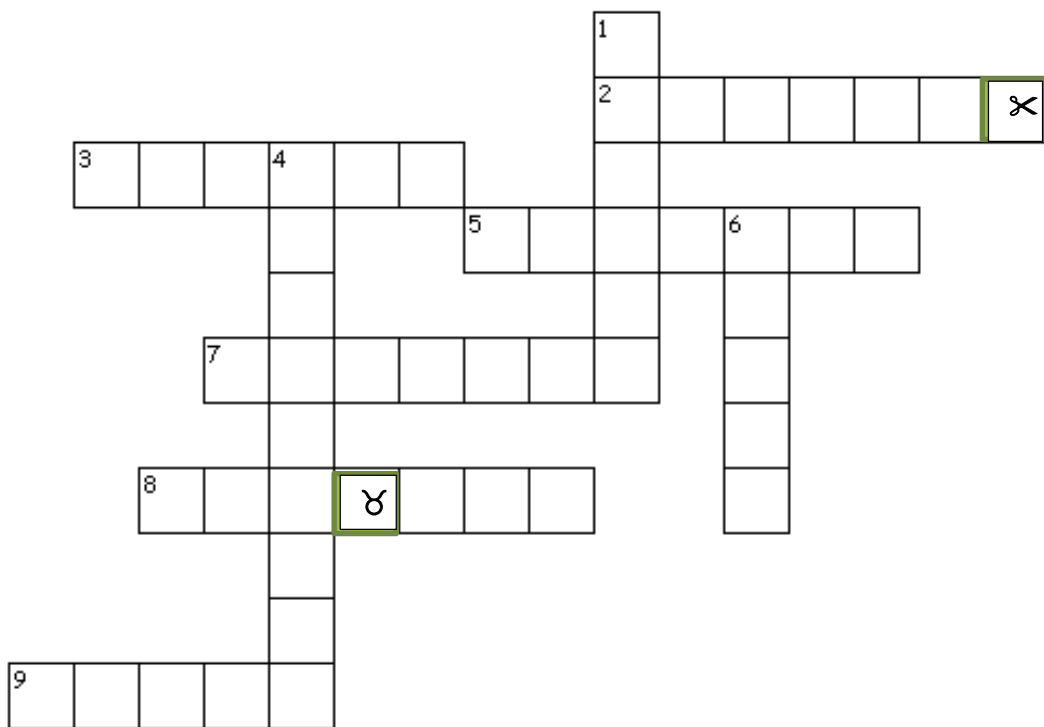
Du nom de l'artiste ne conserve que la dernière lettre

Lettre @ : _____

Indice N°9 & 10

A l'intersection, passe devant le Théâtre de la Haute Ville, ancien tribunal de commerce.

Complète la grille de mots croisés, vérifie tes réponses, elles se trouvent aux numéros : 43, 32 33, 30. Cette fois 2 lettres sont à trouver.



HORIZONTAL

2. : Nom féminin, action de déchiffrer visuellement des signes graphiques qui traduisent le langage oral.
3. : Son secteur d'activité est la Justice et le Droit. C'est aussi le nom que porte un fruit.
5. : Commerçant qui vend de la viande crue au détail.
7. : Nom d'un peuple scandinave dont les normands sont les descendants.
8. : Pièce de la maison où tu vas bien dormir ce soir !
9. : celui ou celle qui possède l'art de combiner les mots, Jacques Prévert en est un.

VERTICAL

1. : On les cultive pour leurs couleurs et leurs odeurs mais aussi parfois on les mange. Roses, marguerites en sont.
4. : Militaire Officier de l'armée de l'air ou de l'armée de terre, dont le grade est inférieur à celui du commandant.
6. : Établissement où l'on peut louer des chambres meublées, à un tarif journalier.

Lettre X : _____ & **Lettre Y** : _____

L'indice suivant est à deux pas....

Cherche la boutique qui fait l'angle elle est quadrillée comme une grille de mots-croisés,

Indice N°11

Julie ou Emilie, les propriétaires des lieux connaissent la réponse mais je suis sûre que tu vas t'en sortir grâce à cette énigme :

Quel est le mot commun à ces définitions ?

- Je suis une suite de notes qui compose une mélodie.

- Sans lui je ne peux vivre

- je suis un souffle, une brise, un courant...

- quand on a du toupet, on n'en manque pas !

Je suis ?

Du mot trouvé, ne conserve que la dernière lettre

Lettre © : _____

Voici la dernière énigme !

Te voilà de retour sur la place de la Haute-ville.

Trouve celui qui détient « l'Info ».

Philippe te donnera l'indice, il suffit de lui demander gentiment.

Il est absent, pas de panique il a pensé à tout...

Indice N°12

Cherche sur la façade ses 3 activités, ne conserve que la consonne qui se répète 2 fois et qui est accolée.

Lettre ✌️ : _____

Résous l'énigme !

Et voilà tout s'éclaire !

A toi maintenant avec la grille codée de retrouver le nom de ce voleur anglais !

✌️	β	©

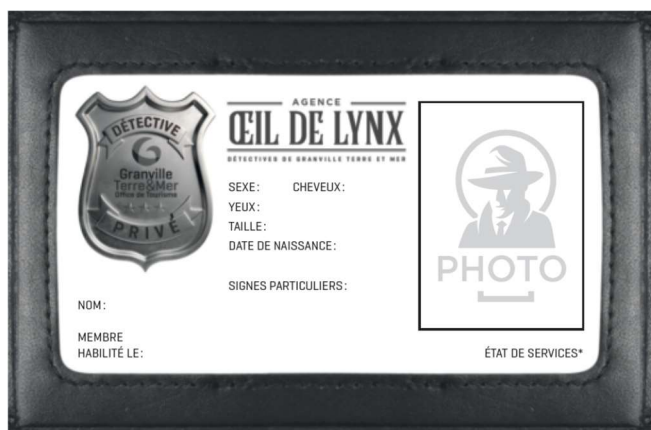
@	¥	£	♋	π	✌️

✌️	☒	π	Ω	✂️	✌️

BRAVO, Tu viens de remplir ta mission. D'autres enquêtes existent sur la Destination Granville Terre et Mer pour tes prochaines vacances.

Si tu as déjà réalisé une enquête les suivantes sont au tarif de 2€

Pense à rapporter ta carte de détective pour preuve.



2 rue Lecampion 50400 Granville

02 33 91 30 03

www.tourisme-granville-terre-mer.com

#destinationgranvilleterreetmer



Musée d'art moderne
Richard Anacréon

Théâtre de la
Haute Ville

Musée d'art et
d'histoire de
Granville

Casino
Salle de l'Archipel

Place de la
Liste

Place
Marechal Foch

Place
de la
Libération

Place
de la
Fonderie

Place
de la
Roche-Gautier

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

Place
de la
Bisquine

le Roc des
Harmonies

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Collège
Malraux

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

Monument
Pléville le Pelley

3

4

5